

Name: _____

Datum: _____

IKT3 – Basis Bildbearbeitung - Gimp

Bearbeite alle folgenden Aufgaben der Reihe nach.

- 1) Kopiere die Datei **amazonas.jpg** von den Klassenverzeichnissen (Transferlaufwerk) auf deinen Desktop.
- 2) Gib dieser kopierten Datei am Desktop nun einen anderen, neuen Namen. Sie soll **ich_landschaft.jpg** heißen.
das **ich** steht für deinen Vornamen: Bsp: julian_landschaft.jpg
- 3) Öffne nun diese Datei mit dem Programm GIMP.
- 4) Skaliere die Größe so, dass die Breite 800 Pixel breit wird. Stelle deine Ansicht auf 100%.
- 5) Füge auf das Bild den Filter **Licht und Schatten – Supernova** hinzu. Die Strahlen sollen vom rechten oberen Eck ausgehen. Die Einstellung der Strahlen bleibt dir überlassen.
- 6) Speichere (Exportiere) die Graphik am Desktop als PNG Datei mit folgender Namenslogik.
Bsp: **jörg_landschaft_1.png**
- 7) Arbeite nun mit dem Klon-Werkzeug und setze in den rechten unteren Bildteil (ca. 5 x 5 cm) grüne Pflanzen, so dass hier dann keine Brücke mehr zu sehen ist.
- 8) Speichere (Exportiere) die Graphik am Desktop als PNG Datei mit folgender Namenslogik.
Bsp: **jörg_landschaft_2.png**
- 9) Arbeite nun erneut mit dem Klon-Werkzeug und retuschiere die linkest gelegene schwarze Seilaufhängung (schwarzer Strich) relativ sauber weg. Stelle dir die Ansichten und Werkzeugeigenschaften entsprechend ein.
- 10) Speichere (Exportiere) die Graphik am Desktop als PNG Datei mit folgender Namenslogik.
Bsp: **jörg_landschaft_3.png**
- 11) Schließe alle geöffneten Dateien.
- 12) Stellt das Kopieren, Speichern und Weitersenden von Bildern aus dem Internet in jedem Fall eine Datenschutzverletzung dar?

Erläutere:

Name: _____

Datum: _____

- 12) Kopiere die Datei **auto.png** von den Klassenverzeichnissen (Transferlaufwerk) auf deinen Desktop.
- 13) Gib dieser kopierten Datei am Desktop nun einen anderen, neuen Namen. Sie soll **ich_auto.png** heißen.
das **ich** steht für deinen Vornamen: Bsp: elias_auto.jpg
- 14) Öffne nun diese Datei mit dem Programm GIMP.
- 15) Füge auf die gesamte Graphik einen Alphakanal hinzu.
- 16) Skaliere die Größe so, dass die Breite 300 Pixel breit wird.
- 17) Mache aus der Graphik ein transparentes Bild, indem du das Auto freistellst. Das bedeutet, es soll nur mehr das Auto ohne Hintergründe zu sehen sein.
Arbeite dazu mit Zauberstab, mit der freien Auswahl oder Radierwerkzeug.
- 18) Speichere (Exportiere) die Graphik am Desktop als PNG Datei mit folgender Namenslogik.
Bsp: **jörg_auto_1.png**
- 19) Schließe alle geöffneten Dateien.

Erstelle nun im letzten Schritt mit Gimp eine Datei, die zum Schluss **ich_entwurf.png** heißen soll. (Das **ich** steht wieder für deinen Vornamen.) Auf dem Bild soll in der Landschaft von **ich_landschaft_1.png** das Auto aus der Datei **ich_auto_1.png** als neue Ebene in der Mitte des Bildes **transparent** eingefügt werden.

- 20) Speichere zum Schluss alle deine Dateien auf den Klassenverzeichnissen ins Transferlaufwerk.

jörg_landschaft_1.png

jörg_landschaft_2.png

jörg_landschaft_3.png

jörg_auto_1.png

jörg_entwurf.png

- 21) Was nochmal findest du auf der Webseite <http://www.pixabay.com>
Was ist die Grundidee dieser Webseite?